

ANMELDUNG

Erster Anmeldetag ist **Sonntag, der 14. Mai**. Vorher eingehende Anmeldungen werden zurückgestellt. Anmeldung ist nur mit beiliegender Karte möglich - diese bitte in den silbernen Briefkasten des Jugendzentrums einwerfen.

Weitere Anmeldungen können während der Öffnungszeiten abgegeben werden.

Nach der Anmeldung erhalten Sie eine Rechnung. Wir bitten die Bezahlung in der **Woche vom 22.-26.05.2017 (11-17 Uhr)** im Jugendzentrum vorzunehmen. Am Donnerstag, den **25.05. (Feiertag) ist geschlossen.** Telefonische Anmeldung ist nicht möglich.

ANMELDEBEDINGUNGEN

Jedes Kind kann nur jeweils für komplette Wochen angemeldet werden. Anmeldungen für einzelne Aktivitäten sind nicht möglich.

Nach Ablauf der Zahlungsfrist (Bezahlwoche) verfällt die Anmeldung.

Einmal angemeldet, kann bei Abmeldungen das Entgelt nicht erstattet werden.

Das Entgelt je Ferienspaßwoche in Höhe von **48,- Euro** pro Kind beinhaltet Mittagessen und Veranstaltungen bzw. Kreativangebote -siehe Anmeldekarte.



ANMELDEBEDINGUNGEN...

Zwischen dem Anmeldetag und dem Programmbeginn müssen mindestens 7 Werktage liegen, damit Personal, Fahrten und Essen geplant werden können. Spontane Aktivitäten, wie Wanderungen, sind möglich.

BEKLEIDUNG

Bei allen Aktivitäten ist entsprechende Kleidung zu tragen und eine Regenjacke nicht zu vergessen, da alle Veranstaltungen auch bei Regen durchgeführt werden. Bei sonnigem Wetter bitte an ausreichenden Sonnenschutz denken!

INFO

Bitte beachten Sie, dass der Charakter des offenen Jugendzentrums auch in den Ferien erhalten bleibt und die Kinder - nach Absprache mit den Eltern - kommen und gehen können, wie sie es wünschen.

Das Wochenprogramm beginnt jeweils am Montag und endet am Freitag (Feiertage ausgeschlossen).

Täglich werden die Kinder mit einem Mittagessen (bei Tagesfahrten Lunchpaket) verpflegt. Getränke können sie im JZ kaufen oder dorthin bzw. zur Tagesfahrt mitbringen.

Weitere Informationen zum Programm werden immer aktuell im Jugendzentrum veröffentlicht.

HERAUSGEBER

Stadt Schwelm
Jugendamt, Moltkestraße 26

(Programmänderungen bleiben vorbehalten, Ankündigungen sind ohne Gewähr)

Ferienspaßprogramm 2017



Dieses Jahr:

Themen: "Piraten, Buchstabenkunst, Dinosaurier"



1. Ferienwoche
17.07.-21.07.17

2. Ferienwoche
24.07.-28.07.17

3. Ferienwoche
31.07.-04.08.17

4. Ferienwoche
07.08.-11.08.17

5. Ferienwoche
14.08.-18.08.17

6. Ferienwoche
21.08.-25.08.17

Piraten

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Wir sind Piraten. Das Jugendzentrum wird geentert. Wir können eine wilde Seeschlacht wüten lassen. Unsere Goldschätze werden in Sicherheit gebracht.



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

Maximilianpark Hamm:

Im Maximilianspark gibt es einen Spielplatz mit großem Piratenschiff. Es gibt zahlreiche Spielstationen und das größte Schmetterlingshaus in NRW. Zudem spielen wir im Jugendzentrum auch Steeldrum wie die Piraten.

Piraten

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Das Jugendzentrum wird zum Takatuka-Land. Unsere Playmobil Piraten laufen zur Höchstform auf und bei gutem Wetter können die Piraten im Pool toben.



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

Piratenland Bobbolandia in Grevenbroich:

Leinen los! Wir gehen auf Kaperfahrt in Grevenbroich. Das Bobbolandia ist ein ehemaliges Freibad. Hier gibt es Outdoor-Spielgelegenheiten z.B. ein Piratenschiff u.v.m. Bitte Handtücher einpacken!

Buchstabenkunst

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Es geht um Druckkunst, Bücher, Schriften und Wörter. Es werden auch unterschiedliche Formen der Kalligrafie thematisiert.



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

Hagen Freilichtmuseum: & Workshops:

Wir informieren uns im Freilichtmuseum über verschiedene Kulturtechniken und besuchen unterschiedliche Workshops, z.B. über Papierschöpfen. Zudem besuchen wir (freiwillig) das Stadtarchiv in Martfeld

Buchstabenkunst

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Das Wort "Buchstabe" leitet sich davon ab, dass mit Stäben in Buchenbäume germanische Runen geritzt wurden. Wer will kann auch mal auf der Schreibmaschine tippen.



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

DASA-Dortmund:

In der DASA gibt es Druckmaschinen zu bestaunen. Es gibt hier zahlreiche Mitmachstationen, die zum Experimentieren einladen. Wir haben dort eine Führung für euch gebucht und erkunden die DASA mit allen ihren Facetten.

Dinosaurier

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Wir beschäftigen uns zwei Wochen lang mit den Dinos. Also dem Zeitraum von vor 235-65 Millionen Jahren und lassen Die Dinos wieder auferstehen.



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

Odysseum Köln:

Im Odysseum kann man selber Fossilien ausgraben. Außerdem gibt es dort einen großen lebensechten Saurier zu bestaunen, ebenso wie einen Dino-Film auf großer Leinwand. Ihr werdet also zu kleinen Paläontologen!!! Es darf gespielt werden.

Dinosaurier

Tagesablauf:
Ab 8:00 Uhr
Offener Bereich
10:30 Uhr
Kreativangebot

Ob Tyrannosaurus Rex, Brachiosaurus, Velociraptor oder Triceratops. Es ist wieder Kreidezeit. Jurassic Park in Schwelm!



Essen im Preis enthalten

12:30 Uhr
Mittagessen
13:15 Uhr
Freie Spiele
14:00 Uhr
Kreativ- und Bewegungsangebote
16:30 Uhr
Programmende



Tagesfahrt
(Mittwoch)

Tierpark & Fossilium Bochum:

Wir bestaunen die vielfältigen Tiere. Es gibt ebenso eine Abteilung mit Fossilien. Lebende Fossilien, wie die Seychellen-Aldabra Riesenschildkröten, sind im Park zu bewundern.