



# SITZUNGSNIEDERSCHRIFT

Gremium		
<b>Ausschuss für Umwelt und Stadtentwicklung</b>		
Sitzungsort		
<b>Sitzungssaal, 2. OG, VG I, Hauptstraße 14, 58332 Schwelm</b>		
Datum	Beginn	Ende
<b>07.11.2017</b>	<b>17:00 Uhr</b>	<b>20:53 Uhr</b>

## 5 Mitteilungen

Herr Guthier und Herr Lipki tragen die folgenden Mitteilungen vor:

### **Ausbaumaßnahme Lausitzer Weg, Tilsiter Weg und Glatzer Weg**

Der AUS wurde hinsichtlich des Ausbaues der vorgenannten Straßen fortlaufend in seinen Sitzungen informiert.

Die Durchführung einer zweiten Bürgerinformationsveranstaltung hat am 31.05.2017 und ein darauf aufbauendes „Techniker-Gespräch“ bzgl. der angedachten Ausbaustandards hat am 22.06.2017 stattgefunden. In einem weiteren Gesprächstermin wurde der endgültige Planungsstand Mitgliedern der Siedlergemeinschaft „Am Martfeld“ am 21.08.17 durch die Verwaltung vorgestellt. Hierbei wurden die kontroversen Diskussionen um die angestrebten Ausbaustandards abgeschlossen. Die Stadt Schwelm wird, wie auch bei vorangegangenen Ausbaumaßnahmen, die betroffenen Straßen gemäß des „Schwelmer Standards“ ausbauen.

Der gewählte Ausbaustandard dient als wirtschaftlichste und nachhaltigste Lösung. In Anbetracht der Schwelmer Boden- und Untergrundverhältnisse gewährleistet er eine ausreichende Lebensdauer der Straßen und berücksichtigt die Erschwernisse bei der Bauausführung „im Bestand“ und das Vorhandensein von Ver- und Entsorgungsleitungen mit Einbauten, wie z.B. Schieber, Schächte, Abläufe. Darüber hinaus wird sichergestellt, dass während der Frost- und Auftauperioden keine schädlichen Verformungen entstehen. Bei der Dimensionierung des Oberbaus für die Erneuerung der betroffenen Straßen wurden langjährige Erfahrungen und Kenntnisse über die örtlichen Verhältnisse berücksichtigt.

Auf Basis des gewählten Ausbaustandards wird nun eine Ausführungsplanung erarbeitet. Die Verwaltung hat die TBS mit dem Ausbau beauftragt. Das Ausschreibungsverfahren läuft derzeit. Die Straßenbaumaßnahmen sollen dann in den Folgejahren 2018/2019 erfolgen.